

Ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche scientifique
Université Abdelhamid Mehri , ex Constantine2
Faculté NTIC, Département IFA



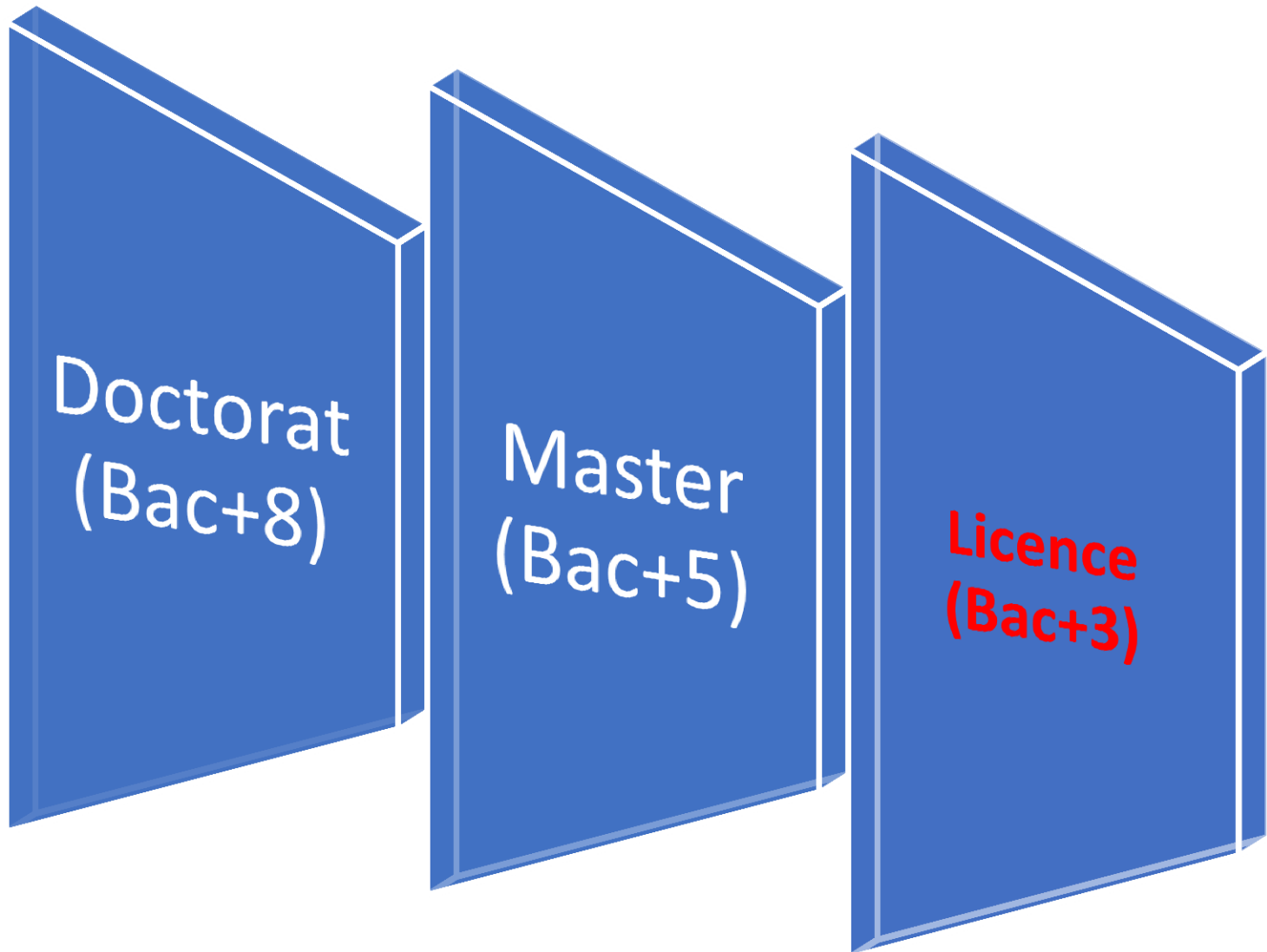
Formation Licence
Sciences de l'Informatique
SCI

Responsable de l'équipe de spécialité : Amir DJENNA

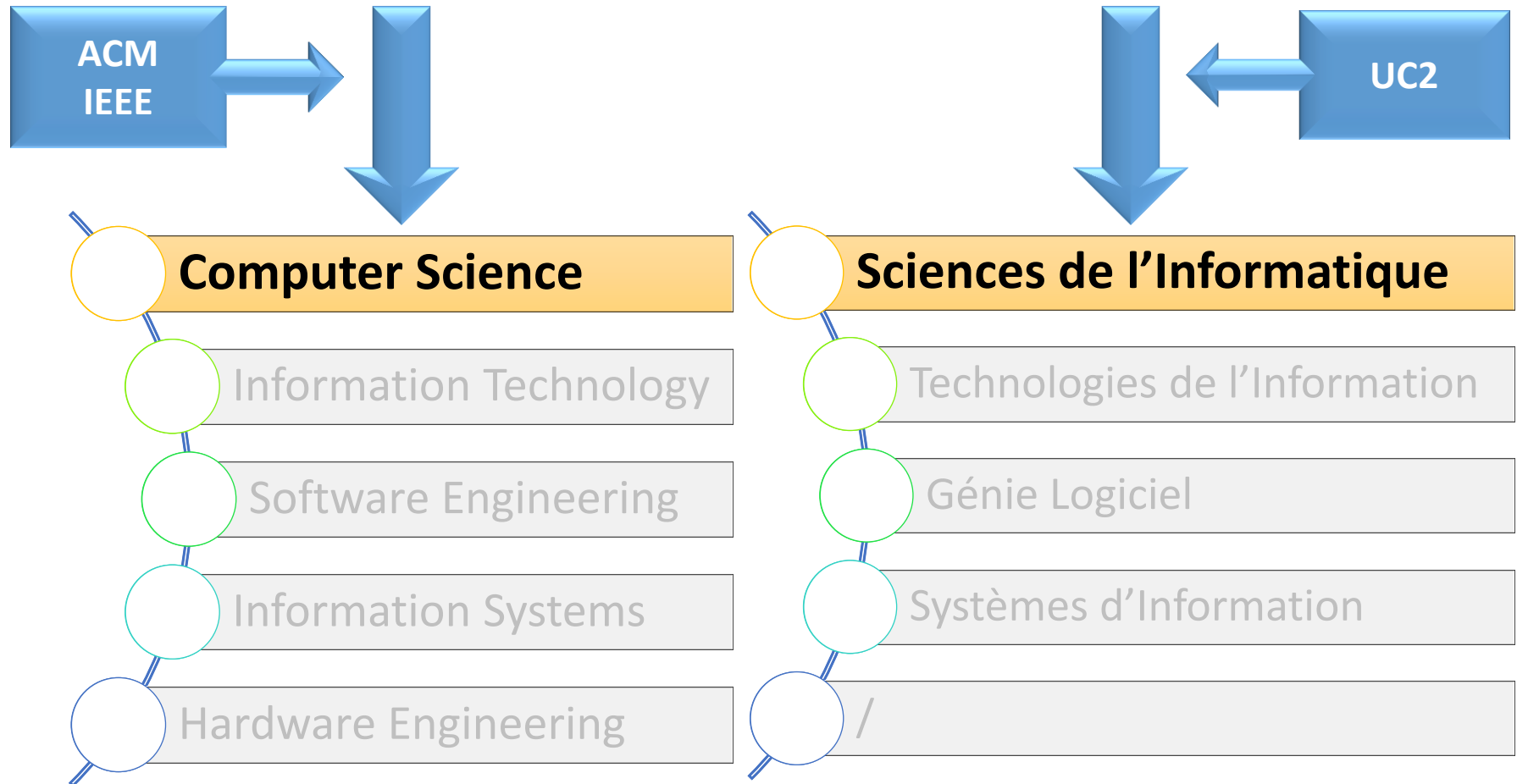
amir.djenna@univ-constantine2.dz



■ Système LMD



■ L'informatique à l'UC2



Plus de 85% des « core topics » de ACM/IEEE CS sont couverts (estimation).

■ Fiche descriptive

Intitulé :	Sciences de l'Informatique (SCI)
Type :	Académique, à recrutement national
Etablissement :	UC2, FNTIC, DIFA
Domaine :	Mathématiques et Informatique
Filière :	Informatique
Date d'agrément :	2015 (Informatique Académique 2003, Systèmes Informatiques 2011, Sciences de l'informatique 2015)

Vision

- Un programme qui tend vers la satisfaction des besoins IT du pays.

Mission

- Préparer des informaticiens de haut niveau pour contribuer à l'édification de la société du savoir et au développement national à travers l'encouragement d'un environnement **académique** idéal pour le développement du savoir, de la **recherche** et **l'innovation** dans le domaine de l'informatique.

■ Résumé des objectifs

- Le titulaire de la licence en Sciences de l'Informatique exercera ses fonctions au sein d'entreprises du **secteur de l'informatique** et au sein d'autres d'entreprises qui intègrent des services informatiques.
- En plus, il pourra accéder à d'autres formations en informatique de niveau **Master**, que ce soit académiques ou professionnelles.

■ Compétences visées

Au terme de sa formation, un diplômé en licence Sciences de l'Informatique devrait être capable de :

- a) **Appliquer** les connaissances acquises en d'informatique ;
- b) **Analyser** un problème et identifier les besoins informatiques appropriés à sa solution ;
- c) **Concevoir, implémenter et évaluer** un programme, un composant, un logiciel ou un système informatique pour satisfaire les besoins souhaités ;
- d) **Travailler en équipe** pour atteindre un but commun ;

■ Compétences visées

- e) **Comprendre** les aspects professionnels, éthiques et sociaux liés à la spécialité ;
- f) **Communiquer** de manière efficace dans les différents milieux et avec différentes assistances ;
- g) Analyser **l'impact** local et global de l'informatique sur les individus, les organisations et la société ;
- h) Reconnaître le besoin de **développement continu** ;
- i) Utiliser les **techniques et outils** courantes dans le domaine de l'informatique ;

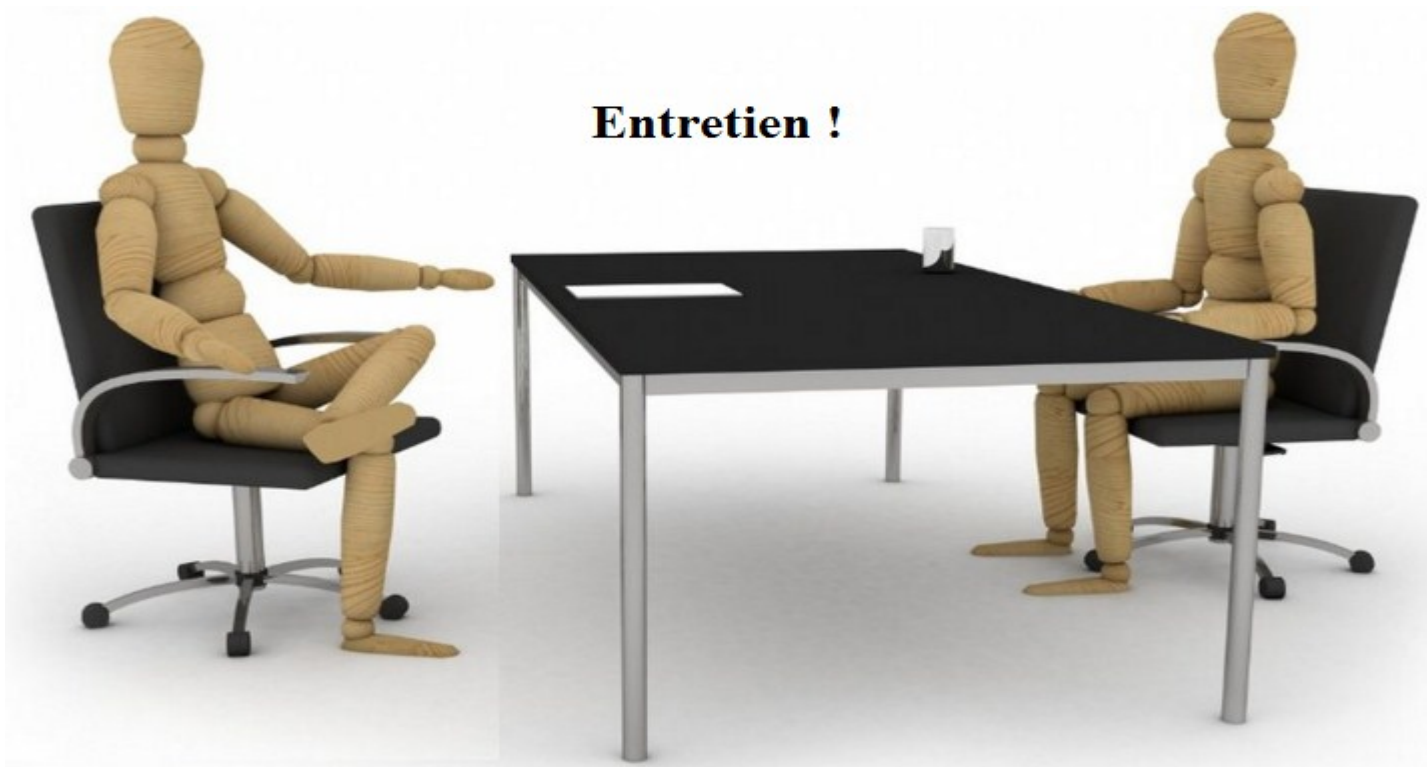
■ Compétences visées

- j) Appliquer les **fondements logiques** et les principes algorithmiques pour modéliser et concevoir des systèmes informatiques en faisant preuve d'une bonne compréhension des divers compromis liés aux choix de conception.
- k) Appliquer les principes de **conception et de développement** dans la construction de logiciels de complexité variable.
- l) Passer en acte d'application afin de concrétiser l'aspect théorique.

■ Conditions d'accès

- Conditions administratives
 - Avoir les crédits nécessaires durant les 2 premières années en acquérant les unités d'enseignement fondamentales
 - Selon les places disponibles (~100 places)
 - Passage L2 → L3: avoir au moins 90 crédits dans la L1 et L2 avec les unités fondamentales requises
- Bagage nécessaire
 - Être bon en mathématique.
 - L'ambition, la volonté et surtout il faut aimer

■ Axes et piliers ---> Tendances du marché IT



Entretien !

Axe1

Axe2

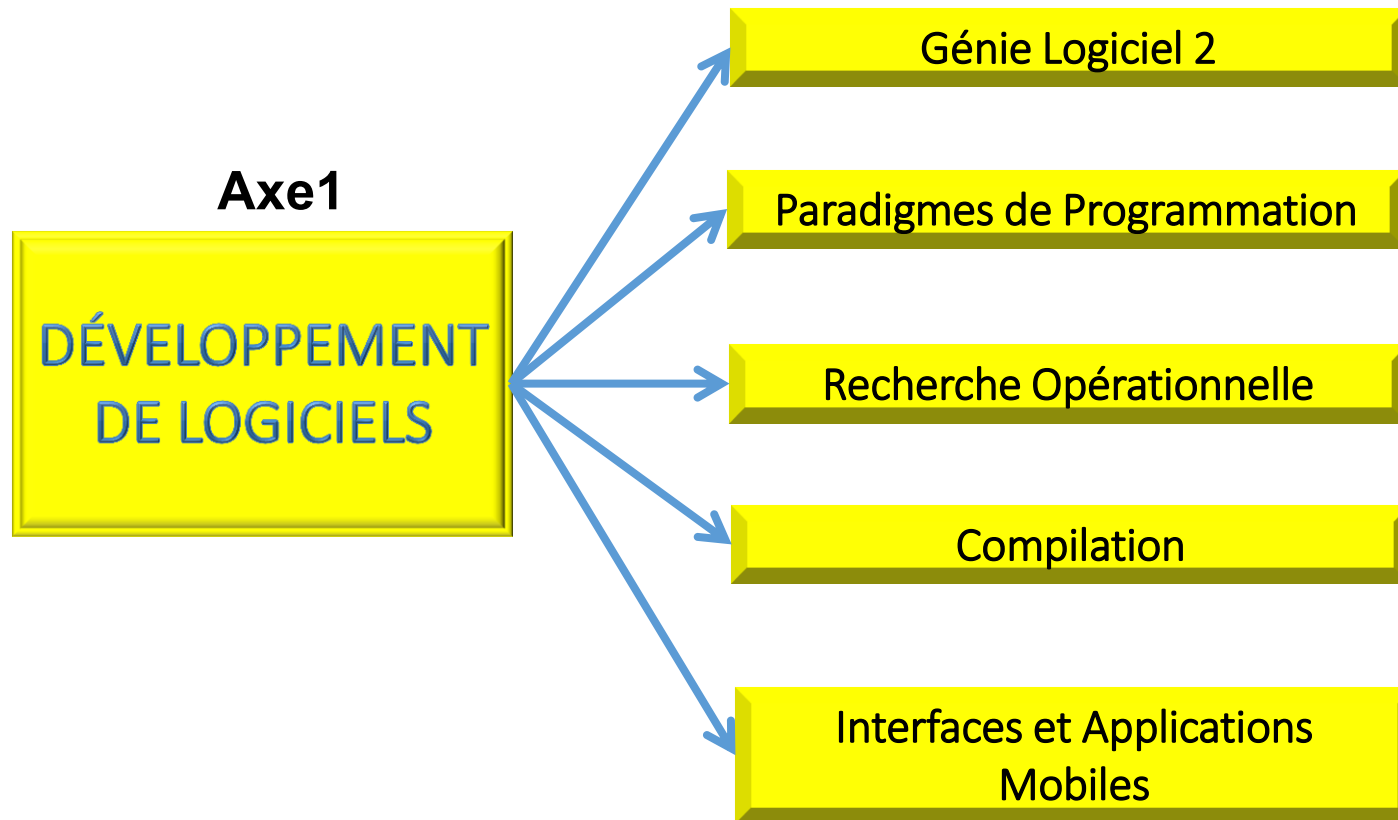
Axe3

Développement
de logiciels

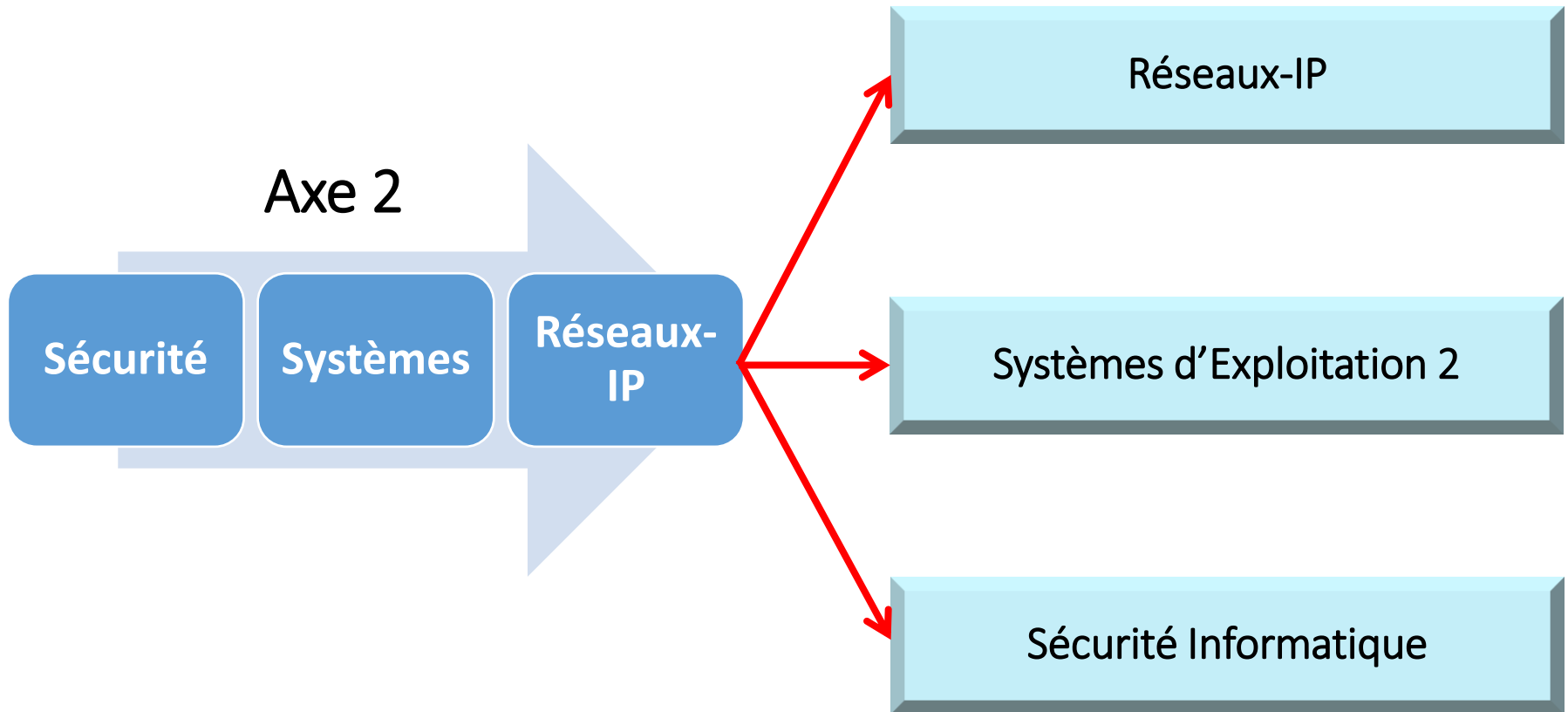
Systèmes, Réseaux
et Sécurité

Bases de données

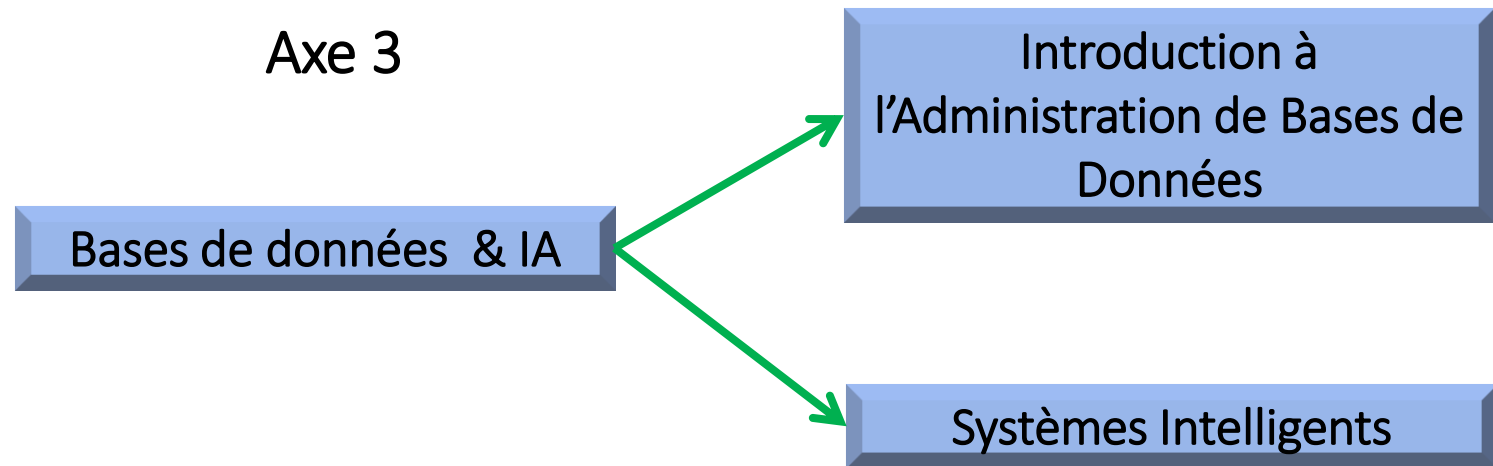
■ Organisation des études ---> Axe 1



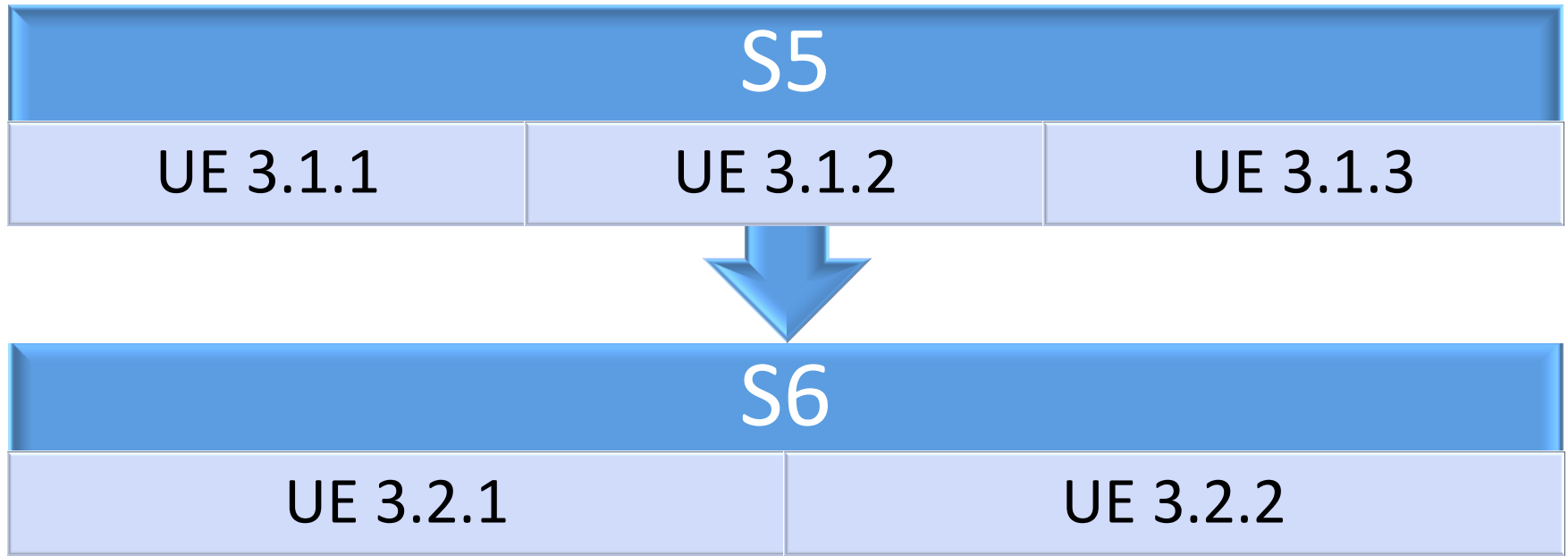
■ Organisation des études ---> Axe 2



■ Organisation des études ---> Axe 3



■ Organisation de la troisième année



Toutes les unités d'enseignement sont fondamentales

■ Contenu du Semestre 5 (S5)

UE 3.1.1

Réseaux IP

Systemes
d'Exploitation 2

Génie Logiciel 2

UE 3.1.2

Recherche
Opérationnelle

Compilation

UE 3.1.3

Introduction à
l'Administration
de BD

Systemes
Intelligents

■ Contenu du Semestre 6 (S6)

UE 3.2.1

Sécurité Informatique

Paradigmes de
Programmation

Interfaces et Applications
Mobiles

UE 3.2.2

Projet

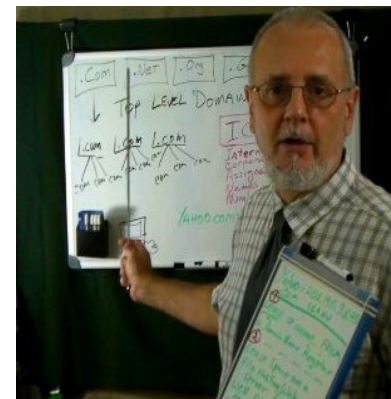
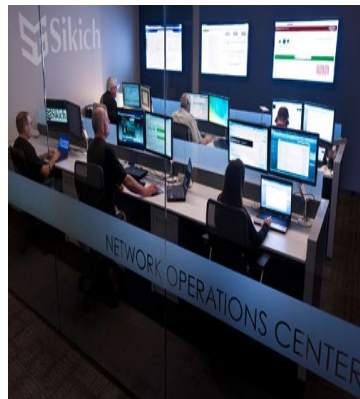
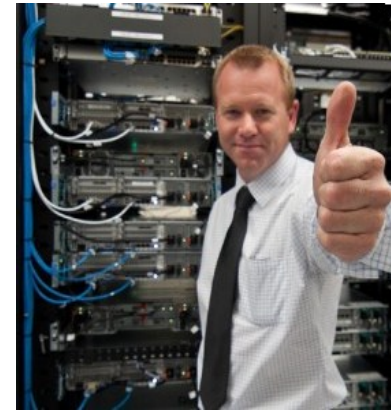
■ Projets de Licence

- **Sous forme d'ateliers**

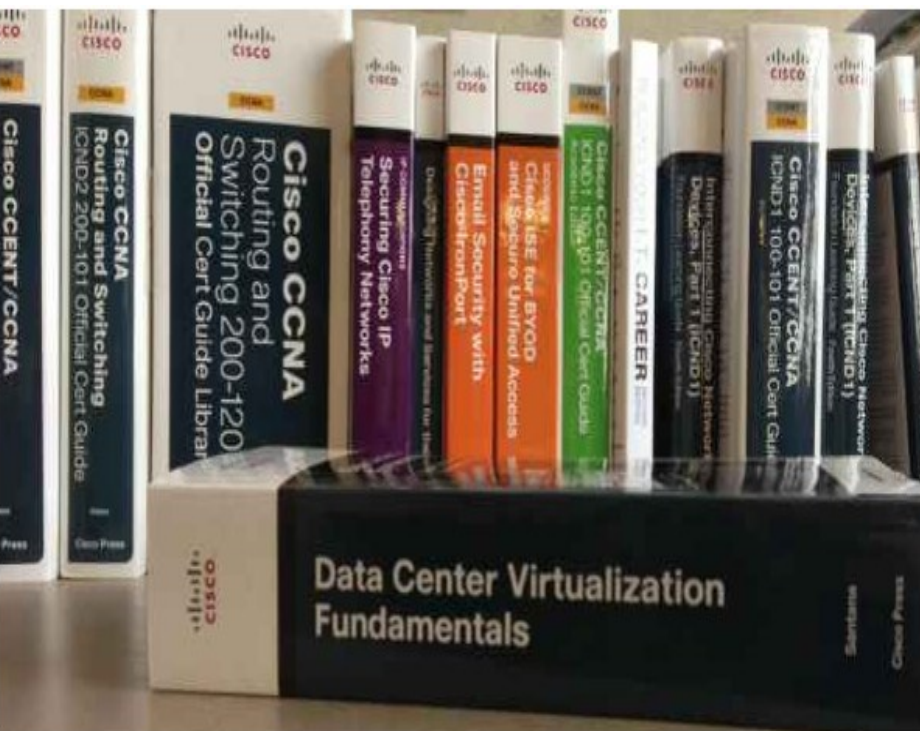
- Développement de sites Web
- Développement d'applications de gestion
- Développement d'applications client/serveur
- Développement d'applications mobiles et web
- Développement d'applications Réseaux, IoT ...
- ...

■ Débouchés

- Métiers visés :
 - Administrateur de systèmes et réseaux
 - Concepteur
 - Programmeur
 - Analyste
 - Ingénieur
 - Consultant
- ...



■ Débouchés exp Ingénieur Réseau



Information Technology (IT) Manager

Network Engineer

Sr. Network Engineer

Information Technology (IT) Director

Project Manager, Information Technology (IT)

Director of Information Technology Services

Senior Project Manager, IT

Information Technology (IT) Operations Manager

Information Systems (IS) Manager

Senior Information Technology (IT) Manager

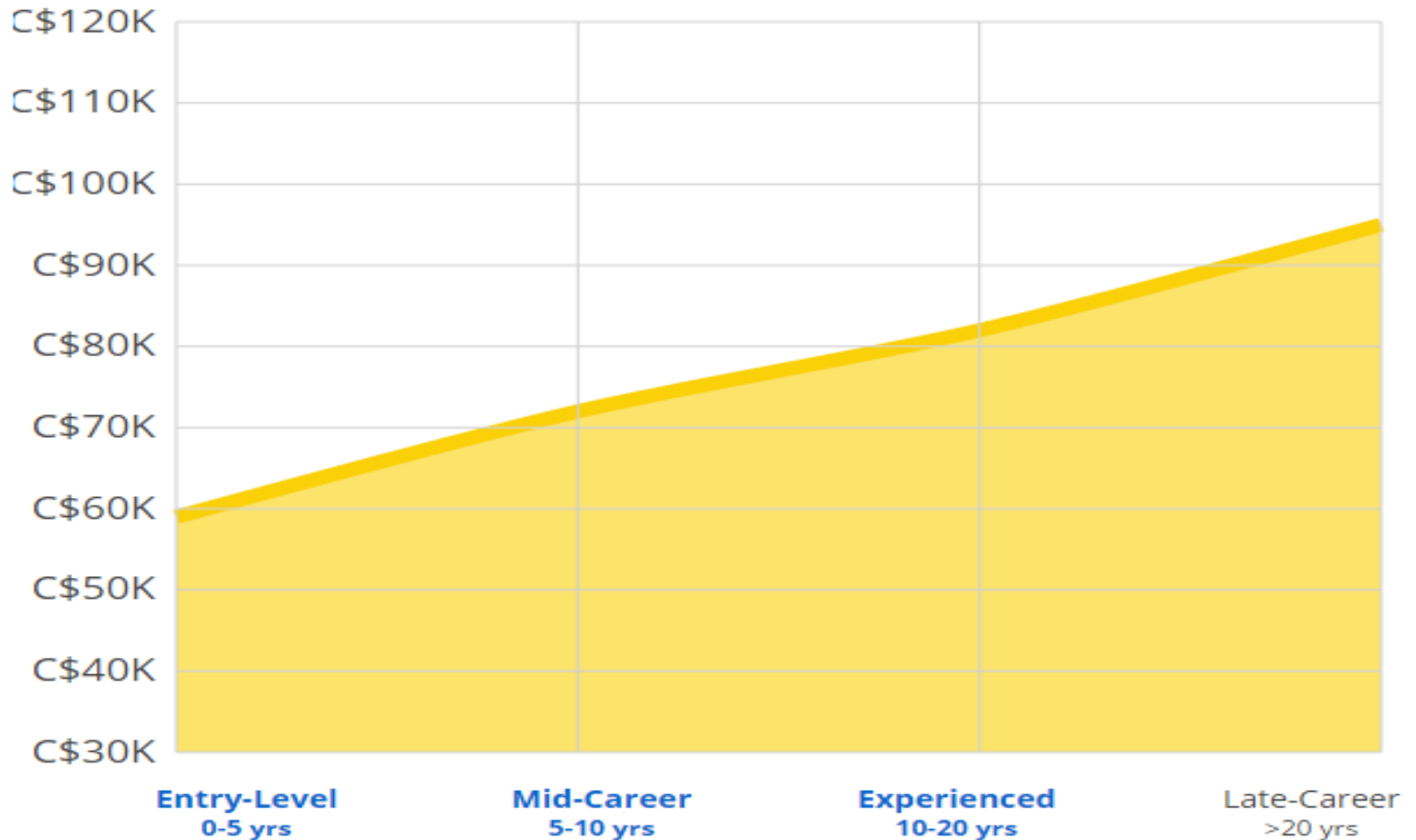
Vice President (VP), Information Technology (IT)

Chief Information Officer (CIO)

Network Architect

■ Rénumération pour Ingénieur Réseau

Pay by Experience Level for Network Engineer



Excellente réussite ...

Sr. A. DJENNA

