



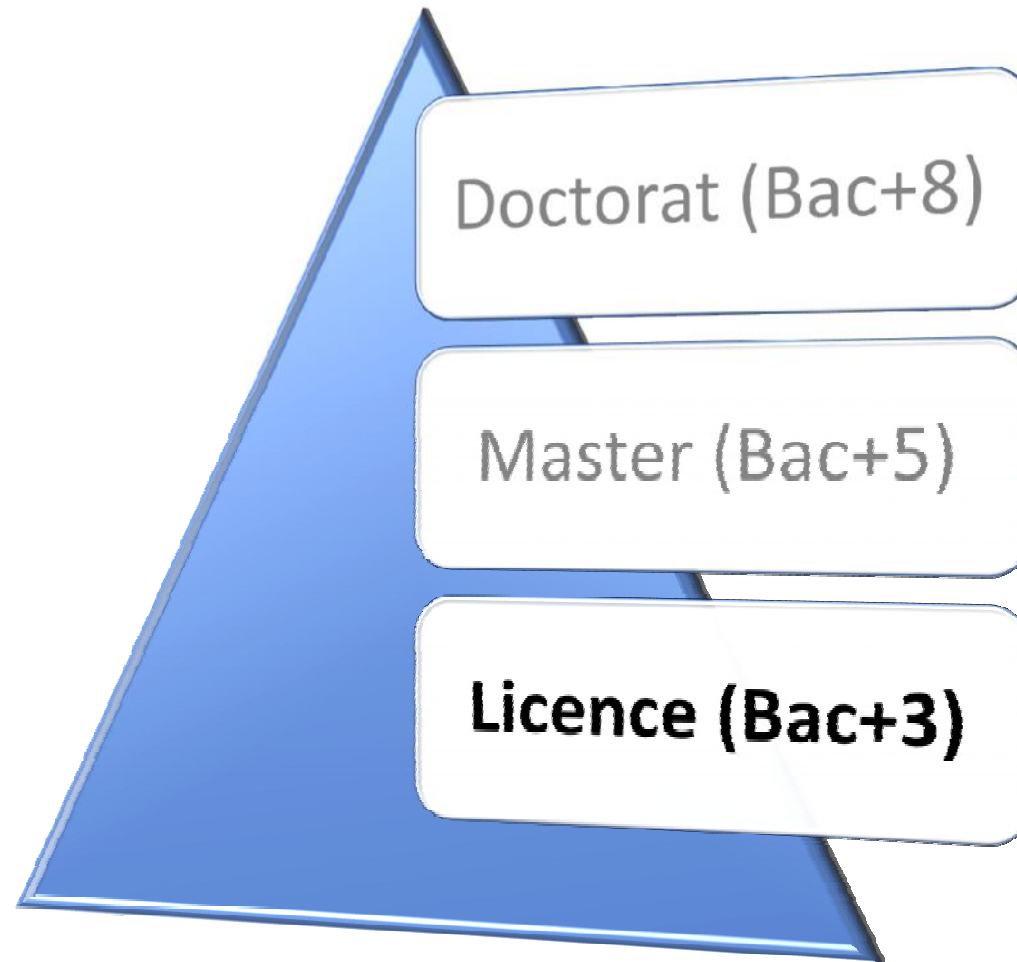
Formation Licence

Sciences de l'Informatique

Responsable de la licence : Dr Nabil Belala

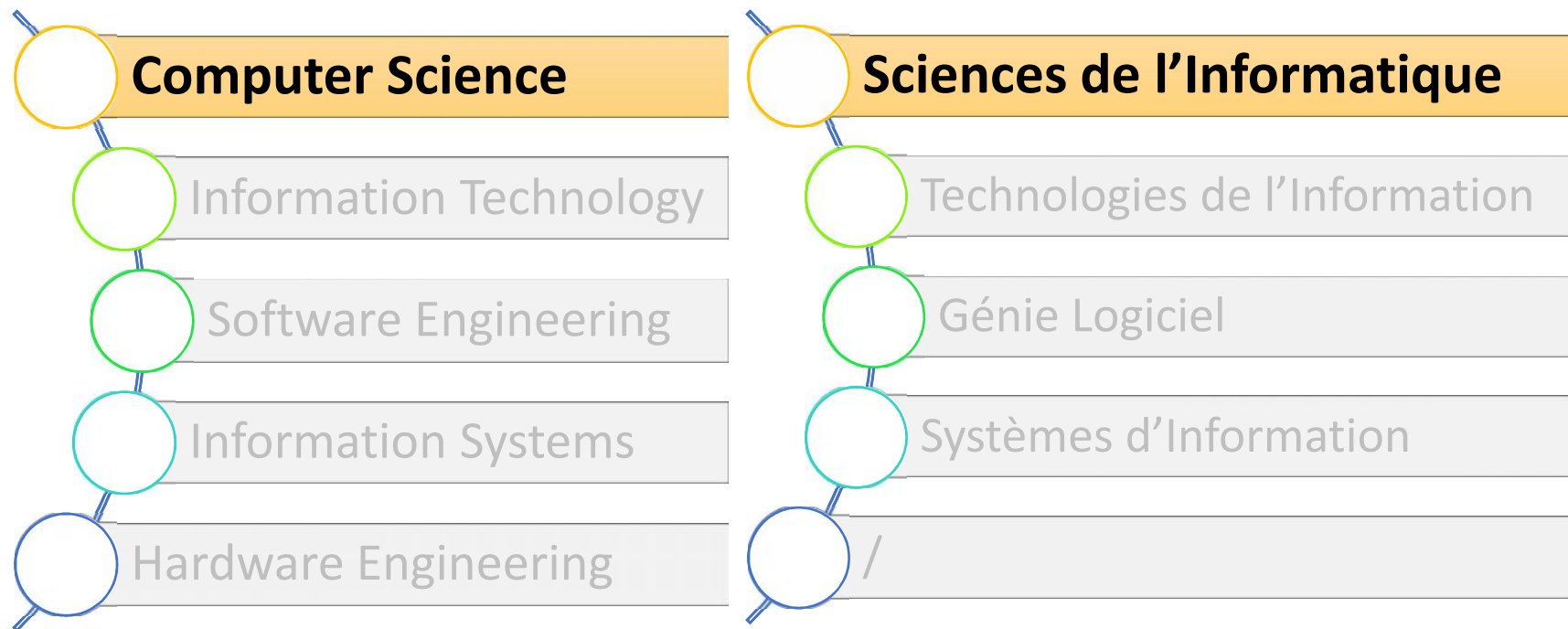
nabil.belala@univ-constantine2.dz

Systeme LMD



Informatique à l'UC2

Groupe réflexion ACM/IEEE Computer Society:



Fiche descriptive

Intitulé Sciences de l'Informatique

Type Académique, à recrutement national

Etablissement UC2, FNTIC, DIFA

Domaine Mathématiques et Informatique

Filière Informatique

Date 2015

d'agrément (Informatique Académique 2003, Systèmes Informatiques 2011)

Vision

- Un programme qui satisfait les besoins « informatiques » de l'Algérie

Mission

- Préparer des informaticiens de haut niveau pour contribuer à l'édification de la société du savoir et au développement national à travers l'encouragement d'un environnement **académique** idéal pour le développement du savoir, de la **recherche** et l'**innovation** dans le domaine de l'informatique.

Résumé des objectifs

- Le titulaire de la licence en Sciences de l'Informatique exercera ses fonctions au sein d'entreprises du **secteur de l'informatique** et au sein d'autres d'entreprises qui intègrent des services informatiques.
- En plus, il pourra accéder à d'autres formations en informatique de niveau **Master**, que ce soit académiques ou professionnelles.

Compétences visées

Au terme de sa formation, un diplômé en licence Sciences de l'Informatique devrait être capable de :

- a) **appliquer** les connaissances de mathématique et d'informatique ;
- b) **analyser** un problème et identifier les besoins informatiques appropriés à sa solution ;
- c) **concevoir, implémenter et évaluer** un programme, un processus, un composant ou un système informatique pour satisfaire des besoins souhaités ;
- d) **travailler en équipe** pour atteindre un but commun ;

- e) **comprendre** les aspects professionnels, éthiques et sociaux liés à la spécialité ;
- f) **communiquer** de manière efficace dans les différents milieux et avec différentes assistances ;
- g) analyser **l'impact** local et global de l'informatique sur les individus, les organisations et la société ;
- h) reconnaître le besoin de **développement continu** ;
- i) utiliser les **techniques et outils** courantes dans le domaine de l'informatique ;

- j) appliquer les **fondements mathématiques**, les principes algorithmiques et la **théorie** pour modéliser et concevoir des systèmes informatiques en faisant preuve d'une bonne compréhension des divers compromis liés aux choix de conception;
- k) appliquer les principes de **conception et de développement** dans la construction de logiciels de complexité variable.

Conditions d'accès

- Conditions administratives
 - Avoir les crédits nécessaires durant les 2 premières années en acquérant les unités d'enseignement fondamentales
 - Selon les places disponibles (~100 places)
 - Passage L2→L3: avoir au moins 90 crédits dans la L1 et L2 avec les unités fondamentales requises
- Bagage nécessaire
 - Être bon en mathématique

Débouchés

- Métiers de l'informatique:
 - Administrateur de systèmes et réseaux
 - Concepteur
 - Programmeur
 - Analyste
 - Consultant
 - Chercheur
 - ...

Organisation des études

3^{ème} année licence Sciences de
l'Informatique

2^{ème} année tronc-commun

1^{ère} année tronc-commun

Axes

Axe1

Développement
de logiciels

Axe2

Systèmes et
réseaux de
communication

Axe3

Bases de données
et Systèmes
d'Information

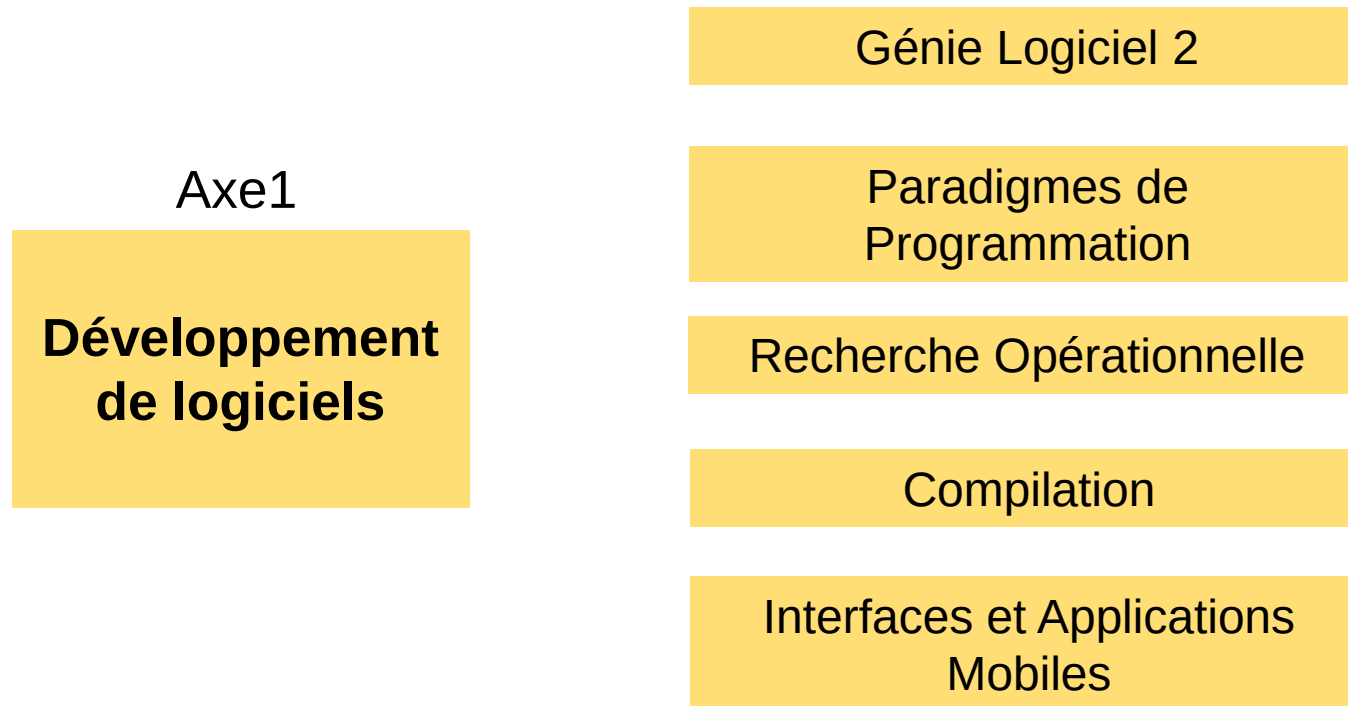
Mathématiques pour l'informatique

Adéquation vis-à-vis ACM/IEEE*

- Plus de 85% des « core topics » de ACM/IEEE CS sont couverts (estimation).

* Computer Science Curricula 2013, Final Report 0.9, Pre-release version, October 2013

Organisation des études (suite)



Organisation des études (suite)

Axe 2

**Systèmes et
réseaux de
communication**

Systèmes d'Exploitation 2

Réseaux IP

Systèmes Intelligents

Organisation des études (suite)

Axe 3

**Bases de données et
Systèmes
d'Information**

Introduction à
l'Administration de Bases
de Données

Sécurité Informatique

Organisation de la troisième année

S5



☐ UE 3.1.1

☐ UE 3.1.2

☐ UE 3.1.3

S6



☐ UE 3.2.1

☐ UE 3.2.2

Toutes les unités d'enseignement sont fondamentales

Contenu du Semestre 5

UE 3.1.1

- **Systèmes d'Exploitation 2**
- **Réseaux IP**
- **Génie Logiciel 2**

UE 3.1.2

- **Recherche Opérationnelle**
- **Compilation**

UE 3.1.3

- **Introduction à l'Administration de BD**
- **Systèmes Intelligents**

Contenu du Semestre 6

UE 3.2.1

- **Paradigmes de Programmation**
- **Sécurité Informatique**
- **Interfaces et Applications Mobiles**

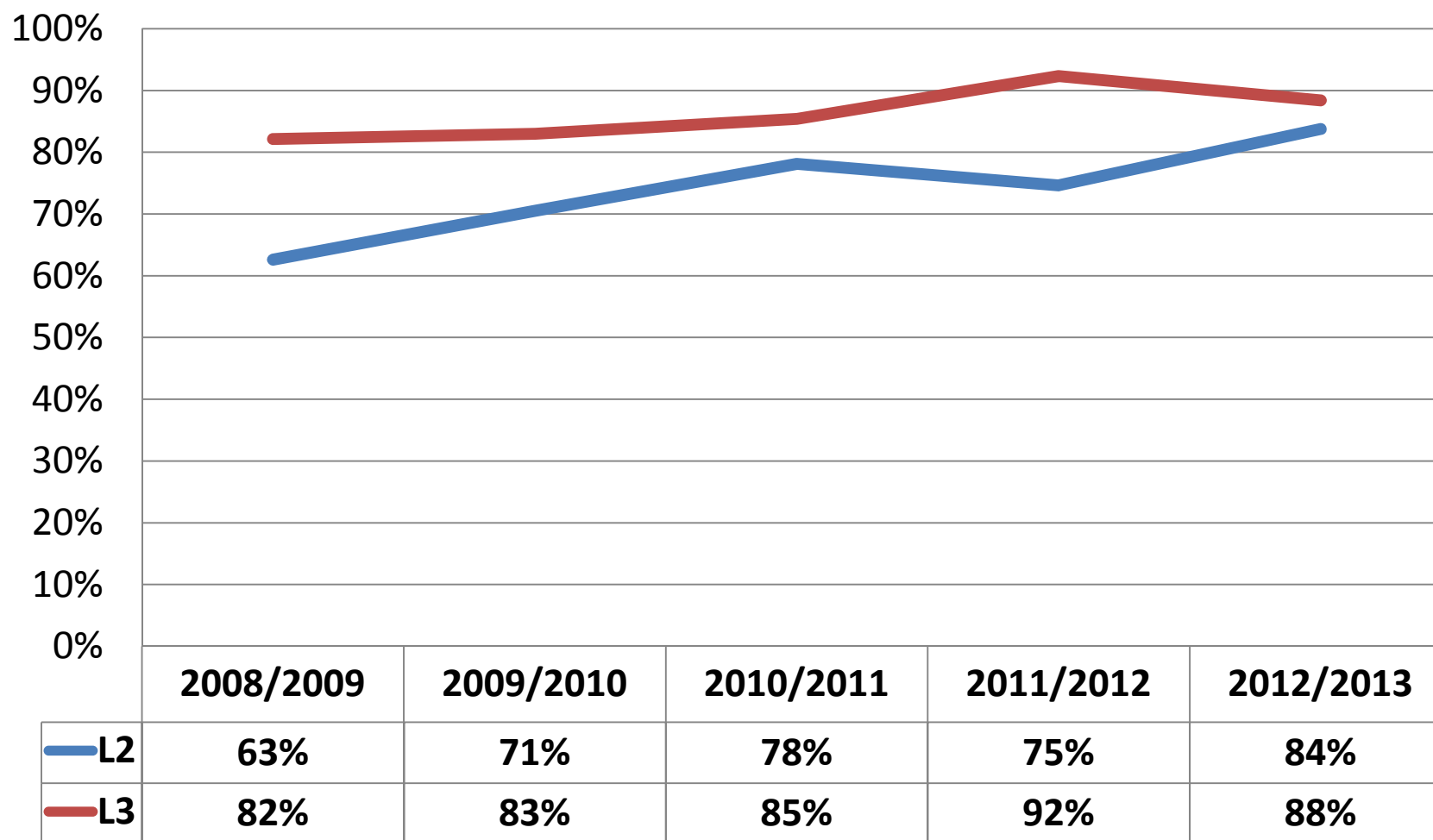
UE 3.2.2

- **Projet**

Projets de licence

- Sous forme d'ateliers
 - Développement d'applications client/serveur
 - Développement d'applications mobiles
 - Développement de sites Web
 - Développement d'applications de gestion
 - Implémentation d'algorithmes
 - ...

Taux de réussite



Coopération avec des universités étrangères

- Moyens: Bourses...
- Universités: Lyon, Montpellier 2, Aix-Marseille 2, Paris 6, Dijon (Bourgogne), ...